#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 // printf("Merhaba arkadaslar \n"); // "/n" ifadesi printf'in içinde satır atlamak için kullanılır.

 // printf("Nasil gidiyor? \n");

 // printf("\n");

 int vize1;

 int vize2;

 vize1 = 25;

 vize2 = 45;

 printf("1. vizemiz = %d geldi. \n", vize1);

 printf("2. vizemiz = %d geldi. \n", vize2);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 // printf("Merhaba arkadaslar \n"); // "/n" ifadesi printf'in içinde satır atlamak için kullanılır.

 // printf("Nasil gidiyor? \n");

 // printf("\n");

 int vize1;

 int vize2;

 vize1 = 25;

 vize2 = 45;

 printf("Vizelerim %d ve %d geldi. \n", vize1, vize2);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float vize1;

 float vize2;

 vize1 = 25.62;

 vize2 = 45.89;

 printf("Vizelerim %f ve %f geldi. \n", vize1, vize2);

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float vize1;

 float vize2;

 vize1 = 25.62;

 vize2 = 45.89;

 printf("Vizelerim %.2f ve %.2f geldi. \n", vize1, vize2); // ".2" ifadesi virgülden sonra iki hane göster demektir.

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float vize1;

 float vize2;

 float final;

 float hamnot;

 vize1 = 25.62;

 vize2 = 45.89;

 final = 52.35;

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final\* 0.60);

 printf("Dönem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n", hamnot);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float vize1;

 float vize2;

 float final;

 float hamnot;

 vize1 = 25.62;

 vize2 = 45.89;

 final = 30.35;

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("Donem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n\n", hamnot);

 if (hamnot < 40)

 {

 printf("Seneye gel :DDD \n");

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float vize1;

 float vize2;

 float final;

 float hamnot;

 vize1 = 25.62;

 vize2 = 45.89;

 final = 90.52;

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("Donem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n\n", hamnot);

 if (hamnot < 40)

 {

 printf("Seneye gel :DDD \n");

 }

 else

 {

 printf("Kocum benim \n");

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float vize1;

 float vize2;

 float final;

 float hamnot;

 printf("Lutfen 1. vizeyi giriniz:"); scanf("%f", &vize1);

 printf("Lutfen 2. vizeyi giriniz:"); scanf("%f", &vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz:"); scanf("%f", &final);

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("Donem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n\n", hamnot);

 if (hamnot < 40)

 {

 printf("Seneye gel :DDD \n");

 }

 else

 {

 printf("Kocum benim \n");

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float hamnot;

 printf("Lutfen hamnotu giriniz:"); scanf("%f", &hamnot);

 if (hamnot == 40) // if ((x>40) && (x <45)) şeklinde ifade edilebilir.

 {

 printf("tam sinirdasiniz");

 }

 if ( (hamnot > 0) && (hamnot < 40) )

 { printf( "FF aldiniz"); }

 if ( (hamnot >= 40) && (hamnot < 60) )

 { printf( "CC aldiniz"); }

 if ( (hamnot >= 60) && (hamnot < 80) )

 { printf( "BB aldiniz"); }

 if ( (hamnot >= 80) && (hamnot < 100) )

 { printf( "AA aldiniz"); }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float hamnot;

 printf("Lutfen hamnotu giriniz:"); scanf("%f", &hamnot);

if (hamnot >=80 ) { printf("AA aldiniz"); }

else if (hamnot >= 60) { printf ("BB aldiniz"); }

else if (hamnot >= 40) { printf ("CC aldiniz"); }

else { printf( "FF aldiniz"); }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 float hamnot;

 bas: //"baş" diye tanımladığımız yere geri dönüyor, böylelikle program sürekli çalışıyor.

 printf("Lutfen hamnotu giriniz:"); scanf("%f", &hamnot);

if (hamnot >=80 ) { printf("AA aldiniz"); }

else if (hamnot >= 60) { printf ("BB aldiniz"); }

else if (hamnot >= 40) { printf ("CC aldiniz"); }

else { printf( "FF aldiniz"); }

 printf("\n\n");

 goto bas;

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int a, b,c, x, y;

printf("a katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&a);

printf("b katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&b);

printf("c katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&c);

printf("x değerini giriniz:"); scanf("%d",&x);

y = (a \* pow(x,2)) + (b \* x) + c;

printf(" y = %dx%c + %dx + %d = %d " , a, 253, b, c, y);

 system("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int a, b,c, x, y;

printf(" y = ax%c + bx + c = \n ", 253);

printf("a katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&a);

printf("b katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&b);

printf("c katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&c);

printf("x değerini giriniz:"); scanf("%d",&x);

y = (a \* pow(x,2)) + (b \* x) + c;

printf(" y = %dx%c + %dx + %d = %d " , a, 253, b, c, y);

 system("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

 // while (x<25) // x 25'ten küçük olduğu sürece bloğu tekrar tekrar çalıştırır. Şart sağlanmadığında alt bloklara geçer.

 int k;

 k = 1;

 while(k <= 10)

 {

 printf("%d sayisinin karesi %.0f olur. \n", k , pow(k,2));

 k = k + 1 ;

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

 // while (x<25) // x 25'ten küçük olduğu sürece bloğu tekrar tekrar çalıştırır. Şart sağlanmadığında alt bloklara geçer.

 int k;

 float karesi;

 float toplam = 0;

 k = 1;

 while(k <= 10)

 {

 karesi = pow(k,2);

 printf("%d sayisinin karesi %0.f olur. \n", k , karesi);

 toplam = toplam + karesi;

 k = k + 1 ;

 }

 printf("--------------------------------------------------------- \n");

 printf("Genel Toplam = %0.f \n", toplam );

 // mutlaka başlangıç değeri verilmesi gerekir

 // k mutlaka döngü içinde değişmeli. k bir sayaçtır.

 system("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

 int x, y;

 x = 1;

 while (x <= 10)

 {

 y = (3\*x\*x) + (5\*x);

 printf("%d sayisinin karesi %d olur. \n", x , y);

 x = x + 1 ;

 }

 printf("--------------------------------------------------------- \n");

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

toplam = 0;

k = 1;

while (k <= 10)

 {

 printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

 printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

 printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf(" %d,54 Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf("\n");

 toplam = toplam + hamnot;

 k++;

 }

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / 10 );

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

int ogrsay = 10;

toplam = 0;

k = 1;

while (k <= ogrsay)

 {

 printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

 printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

 printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf(" %d,54 Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf("\n");

 toplam = toplam + hamnot;

 k++;

 }

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

}

 #include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

 int k;

 int ogrsay = 10;

 printf("Kac ogrenci icin giris yapmak istiyorsunuz?:"); scanf("%d", &ogrsay);

 printf("\n\n");

 toplam = 0;

 k = 1;

 while (k <= ogrsay)

 {

 printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

 printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

 printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf(" %d Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf("\n");

 toplam = toplam + hamnot;

 k++;

 }

 printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

 int k;

 int ogrsay ;

 printf("Kac ogrenci icin giris yapmak istiyorsunuz?:"); scanf("%d", &ogrsay);

 printf("\n\n");

 toplam = 0;

 ogrsay = 0;

 while (1 == 1 )

 {

 printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

 printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

 printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

 if (final == 255) { break; }

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf(" %d Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf("\n");

 ogrsay = ogrsay +1;

 toplam = toplam + hamnot;

 }

 printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

 printf("\n\n");

 printf("Toplam girilen ogrenci sayisi = %d \n", ogrsay );

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

 int k;

 int ogrsay;

 printf("Kac ogrenci icin giris yapmak istiyorsunuz?:"); scanf("%d", &ogrsay);

 printf("\n\n");

 toplam = 0;

 for ( k = 1; k <= ogrsay ; k++)

 {

 printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

 printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

 printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

 if (final > 100, vize1 > 100, vize2 > 100) { break; }

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf(" %d Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

 printf("------------------------------------------------------------------- \n");

 printf("\n");

 toplam = toplam + hamnot;

 }

 printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 int x;

 float y;

 for ( x= 1 ; x <= 20; x++)

 {

 y = (3\*pow(x,2)) + (5\*x) +4;

 printf("%d degeri icin fonksiyon sonucu = %.2f \n",x,y);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 int x;

 float y;

 for ( x= 1 ; x <= 20; x++)

 {

 if (x == 5) { break; }

 y = (3\*pow(x,2)) + (5\*x) +4;

 printf("%d degeri icin fonksiyon sonucu = %.f \n",x,y);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 int x;

 float y;

 for ( x= 1 ; x <= 20; x++)

 {

 if (x == 5) { continue; }

 y = (3\*pow(x,2)) + (5\*x) +4;

 printf("%d degeri icin fonksiyon sonucu = %.f \n",x,y);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 int main()

 {

 int tur;

 printf("Kesit turunu seciniz (1-4):"); scanf("%d", &tur);

 switch (tur)

 {

 case 1:

 printf("İci dolu dairesel kesit sectiniz.\n");

 break;

 case 2:

 printf("İci bos dairesel kesit sectiniz.\n");

 break;

 case 3:

 printf("İci dolu karesel kesit sectiniz.\n");

 break;

 case 4:

 printf("İci bos kesit sectiniz.\n");

 break;

 default:

 printf("try again\n");

 break;

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 // exp(3) e fonksiyonunun kuvvetlerini almak için kullanılır.

 // log(x)

 // floor(x) küsürat ne olursa olsun bir alt tam sayıya yuvarlanmış halini verir.

 // pow(x,y) x üzeri y'yi verir.

 // fmod (x,y) 14 mod 12 = 2

 // sin (x) radyan cinsinden girilmesi gerekir.

 int main()

 {

 float x,y ;

 x = 100;

 y = sqrt(x);

 printf("%.2f degerinin karekoku %.2f olur \n", x , y);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 },

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 // exp(3) e fonksiyonunun kuvvetlerini almak için kullanılır.

 // log(x)

 // floor(x) küsürat ne olursa olsun bir alt tam sayıya yuvarlanmış halini verir.

 // pow(x,y) x üzeri y'yi verir.

 // fmod (x,y) 14 mod 12 = 2

 // sin (x) radyan cinsinden girilmesi gerekir.

 int main()

 {

 float x,y ;

 x = ( 30 \* 3.14) / 180 ;

 y = sin (x);

 printf("%.2f degerinin kosinusu %.2f olur \n", x , y);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 // exp(3) e fonksiyonunun kuvvetlerini almak için kullanılır.

 // log(x)

 // floor(x) küsürat ne olursa olsun bir alt tam sayıya yuvarlanmış halini verir.

 // pow(x,y) x üzeri y'yi verir.

 // fmod (x,y) 14 mod 12 = 2

 // sin (x) radyan cinsinden girilmesi gerekir.

 int main()

 {

 float x,y ;

 x = ( 30 \* 3.14) / 180 ;

 y = pow(cos(x),2) + pow(sin(x),2);

 printf("%.2f degerinin kosinusu %.2f olur \n", x , y);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

**İNTEGRAL PROGRAMI**

#include <stdio.h>

 #include <stdlib.h>

 #include <math.h>

 float f (float c);

 int main()

 {

 float x;

 int segment = 10000;

 float k;

 float a = 0;

 float b = 8;

 float h = (b - a) / segment;

 x=a;

 float alan;

 float toplam = 0;

 toplam = 0;

 for ( k = 1 ; k <= segment ; k++ )

 {

 alan = ( f(x) + f(x + h) ) / 2 \* h;

 toplam = toplam + alan;

 x = x + h;

 }

 printf("Fonksiyonun integrali = %.2f", toplam);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

}

 float f (float c)

 {

 return (3\*pow(c,2)) + 5\*c;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

 int main()

 {

 int k;

 int notlar[10] = {80,60,56,87,45,87,45,49,46,25};

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1, notlar[k]);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

 int main()

 {

 int k;

 int notlar[10] = {80,60,56,87,45,87,45,49,46,25};

 printf(" Onceki Durum\n-------------------------------------\n");

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

 }

 for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

 {

 notlar[k] = notlar [k] + 5;

 }

 printf("\n Sonraki Durum\n-------------------------------------\n");

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

 int main()

 {

 int k;

 int notlar[10] = { 0 } ;

 int notu;

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

 scanf("%d",&notu);

 notlar[k] = notu;

 }

 for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

 {

 notlar[k] = notlar [k];

 }

 printf("\n\n-------------------------------------\n");

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

 int main()

 {

 int k;

 int notlar[10] = { 0 } ;

 int notu;

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

 scanf("%d",&notu);

 notlar[k] = notu;

 }

 for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

 {

 notlar[k] = notlar [k];

 printf("\n-------------------------------------\n");

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

 int main()

 {

 int k;

 int notlar[10] = { 0 } ;

 int notu;

 float toplam =0;

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

 scanf("%d",&notu);

 notlar[k] = notu;

 toplam = toplam + notlar[k];

 }

 printf("\n-----------------------------------\n");

 for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#define BOYUT 10

 int main()

 {

 int k;

 int notlar[BOYUT] = { 0 } ;

 int notu;

 float toplam =0;

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

 scanf("%d",&notu);

 notlar[k] = notu;

 toplam = toplam + notlar[k];

 }

 printf("\n-----------------------------------\n");

 for ( k = 0; k <= BOYUT - 1 ; k++ )

 {

 printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

 }

 printf("Ortalama = %2f", toplam / BOYUT);

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

**//VİZE SORUSUNA BENZER BİR ÖRNEK**

 float engin (float c);

 int main()

 {

 int k;

 int x[10] = {45,56,67,85,84,98,87,87,54,99} ;

 float y;

 for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

 {

 y = engin(x[k]);

 printf("%d. degerinin sonucu = %2.f olur \n", x[k], y);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

 float engin (float c)

 { return (3\*pow(c,2))+ (5\*c); }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

**//VİZE SORUSUNA BENZER BİR ÖRNEK DAHA !!**

 float engin (float c);

 int main()

 {

 int k;

 int x[] = {45,56,67,85,84,98,87,87,54,-1};

 float y;

 for( k = 0 ; x[k] != -1 ; k++ )

//döngüyü -1 olunca durdur komutu. "!=" OLMADIĞI SÜRECE DEMEKTİR.

 {

 y = engin(x[k]);

 printf("%d. degerinin sonucu = %2.f olur \n", x[k], y);

 }

 printf("\n\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

 float engin (float c)

 { return (3\*pow(c,2))+ (5\*c); }