#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

// printf("Merhaba arkadaslar \n"); // "/n" ifadesi printf'in içinde satır atlamak için kullanılır.

// printf("Nasil gidiyor? \n");

// printf("\n");

int vize1;

int vize2;

vize1 = 25;

vize2 = 45;

printf("1. vizemiz = %d geldi. \n", vize1);

printf("2. vizemiz = %d geldi. \n", vize2);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

// printf("Merhaba arkadaslar \n"); // "/n" ifadesi printf'in içinde satır atlamak için kullanılır.

// printf("Nasil gidiyor? \n");

// printf("\n");

int vize1;

int vize2;

vize1 = 25;

vize2 = 45;

printf("Vizelerim %d ve %d geldi. \n", vize1, vize2);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float vize1;

float vize2;

vize1 = 25.62;

vize2 = 45.89;

printf("Vizelerim %f ve %f geldi. \n", vize1, vize2);

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float vize1;

float vize2;

vize1 = 25.62;

vize2 = 45.89;

printf("Vizelerim %.2f ve %.2f geldi. \n", vize1, vize2); // ".2" ifadesi virgülden sonra iki hane göster demektir.

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float vize1;

float vize2;

float final;

float hamnot;

vize1 = 25.62;

vize2 = 45.89;

final = 52.35;

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final\* 0.60);

printf("Dönem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n", hamnot);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float vize1;

float vize2;

float final;

float hamnot;

vize1 = 25.62;

vize2 = 45.89;

final = 30.35;

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("Donem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n\n", hamnot);

if (hamnot < 40)

{

printf("Seneye gel :DDD \n");

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float vize1;

float vize2;

float final;

float hamnot;

vize1 = 25.62;

vize2 = 45.89;

final = 90.52;

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("Donem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n\n", hamnot);

if (hamnot < 40)

{

printf("Seneye gel :DDD \n");

}

else

{

printf("Kocum benim \n");

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float vize1;

float vize2;

float final;

float hamnot;

printf("Lutfen 1. vizeyi giriniz:"); scanf("%f", &vize1);

printf("Lutfen 2. vizeyi giriniz:"); scanf("%f", &vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz:"); scanf("%f", &final);

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("Donem Sonu hamnotunuz %.2f geldi. \n\n", hamnot);

if (hamnot < 40)

{

printf("Seneye gel :DDD \n");

}

else

{

printf("Kocum benim \n");

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float hamnot;

printf("Lutfen hamnotu giriniz:"); scanf("%f", &hamnot);

if (hamnot == 40) // if ((x>40) && (x <45)) şeklinde ifade edilebilir.

{

printf("tam sinirdasiniz");

}

if ( (hamnot > 0) && (hamnot < 40) )

{ printf( "FF aldiniz"); }

if ( (hamnot >= 40) && (hamnot < 60) )

{ printf( "CC aldiniz"); }

if ( (hamnot >= 60) && (hamnot < 80) )

{ printf( "BB aldiniz"); }

if ( (hamnot >= 80) && (hamnot < 100) )

{ printf( "AA aldiniz"); }

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float hamnot;

printf("Lutfen hamnotu giriniz:"); scanf("%f", &hamnot);

if (hamnot >=80 ) { printf("AA aldiniz"); }

else if (hamnot >= 60) { printf ("BB aldiniz"); }

else if (hamnot >= 40) { printf ("CC aldiniz"); }

else { printf( "FF aldiniz"); }

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float hamnot;

bas: //"baş" diye tanımladığımız yere geri dönüyor, böylelikle program sürekli çalışıyor.

printf("Lutfen hamnotu giriniz:"); scanf("%f", &hamnot);

if (hamnot >=80 ) { printf("AA aldiniz"); }

else if (hamnot >= 60) { printf ("BB aldiniz"); }

else if (hamnot >= 40) { printf ("CC aldiniz"); }

else { printf( "FF aldiniz"); }

printf("\n\n");

goto bas;

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int a, b,c, x, y;

printf("a katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&a);

printf("b katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&b);

printf("c katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&c);

printf("x değerini giriniz:"); scanf("%d",&x);

y = (a \* pow(x,2)) + (b \* x) + c;

printf(" y = %dx%c + %dx + %d = %d " , a, 253, b, c, y);

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int a, b,c, x, y;

printf(" y = ax%c + bx + c = \n ", 253);

printf("a katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&a);

printf("b katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&b);

printf("c katsayisini giriniz:"); scanf("%d",&c);

printf("x değerini giriniz:"); scanf("%d",&x);

y = (a \* pow(x,2)) + (b \* x) + c;

printf(" y = %dx%c + %dx + %d = %d " , a, 253, b, c, y);

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

// while (x<25) // x 25'ten küçük olduğu sürece bloğu tekrar tekrar çalıştırır. Şart sağlanmadığında alt bloklara geçer.

int k;

k = 1;

while(k <= 10)

{

printf("%d sayisinin karesi %.0f olur. \n", k , pow(k,2));

k = k + 1 ;

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

// while (x<25) // x 25'ten küçük olduğu sürece bloğu tekrar tekrar çalıştırır. Şart sağlanmadığında alt bloklara geçer.

int k;

float karesi;

float toplam = 0;

k = 1;

while(k <= 10)

{

karesi = pow(k,2);

printf("%d sayisinin karesi %0.f olur. \n", k , karesi);

toplam = toplam + karesi;

k = k + 1 ;

}

printf("--------------------------------------------------------- \n");

printf("Genel Toplam = %0.f \n", toplam );

// mutlaka başlangıç değeri verilmesi gerekir

// k mutlaka döngü içinde değişmeli. k bir sayaçtır.

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x, y;

x = 1;

while (x <= 10)

{

y = (3\*x\*x) + (5\*x);

printf("%d sayisinin karesi %d olur. \n", x , y);

x = x + 1 ;

}

printf("--------------------------------------------------------- \n");

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

toplam = 0;

k = 1;

while (k <= 10)

{

printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf(" %d,54 Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf("\n");

toplam = toplam + hamnot;

k++;

}

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / 10 );

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

int ogrsay = 10;

toplam = 0;

k = 1;

while (k <= ogrsay)

{

printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf(" %d,54 Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf("\n");

toplam = toplam + hamnot;

k++;

}

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

int ogrsay = 10;

printf("Kac ogrenci icin giris yapmak istiyorsunuz?:"); scanf("%d", &ogrsay);

printf("\n\n");

toplam = 0;

k = 1;

while (k <= ogrsay)

{

printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf(" %d Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf("\n");

toplam = toplam + hamnot;

k++;

}

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

int ogrsay ;

printf("Kac ogrenci icin giris yapmak istiyorsunuz?:"); scanf("%d", &ogrsay);

printf("\n\n");

toplam = 0;

ogrsay = 0;

while (1 == 1 )

{

printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

if (final == 255) { break; }

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf(" %d Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf("\n");

ogrsay = ogrsay +1;

toplam = toplam + hamnot;

}

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

printf("\n\n");

printf("Toplam girilen ogrenci sayisi = %d \n", ogrsay );

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float vize1, vize2, final, hamnot, toplam;

int k;

int ogrsay;

printf("Kac ogrenci icin giris yapmak istiyorsunuz?:"); scanf("%d", &ogrsay);

printf("\n\n");

toplam = 0;

for ( k = 1; k <= ogrsay ; k++)

{

printf("%d. ogrencinin vize 1 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize1);

printf("%d. ogrencinin vize 2 notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &vize2);

printf("%d. ogrencinin final notunu giriniz : ", k ); scanf("%f", &final);

if (final > 100, vize1 > 100, vize2 > 100) { break; }

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf(" %d Ogrencinin hamnotu %.2f olarak hesaplandi \n", k , hamnot );

printf("------------------------------------------------------------------- \n");

printf("\n");

toplam = toplam + hamnot;

}

printf("\n\n Sinif Ortalamasi %2.f olmustur.\n\n", toplam / ogrsay );

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x;

float y;

for ( x= 1 ; x <= 20; x++)

{

y = (3\*pow(x,2)) + (5\*x) +4;

printf("%d degeri icin fonksiyon sonucu = %.2f \n",x,y);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x;

float y;

for ( x= 1 ; x <= 20; x++)

{

if (x == 5) { break; }

y = (3\*pow(x,2)) + (5\*x) +4;

printf("%d degeri icin fonksiyon sonucu = %.f \n",x,y);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x;

float y;

for ( x= 1 ; x <= 20; x++)

{

if (x == 5) { continue; }

y = (3\*pow(x,2)) + (5\*x) +4;

printf("%d degeri icin fonksiyon sonucu = %.f \n",x,y);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int tur;

printf("Kesit turunu seciniz (1-4):"); scanf("%d", &tur);

switch (tur)

{

case 1:

printf("İci dolu dairesel kesit sectiniz.\n");

break;

case 2:

printf("İci bos dairesel kesit sectiniz.\n");

break;

case 3:

printf("İci dolu karesel kesit sectiniz.\n");

break;

case 4:

printf("İci bos kesit sectiniz.\n");

break;

default:

printf("try again\n");

break;

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

// exp(3) e fonksiyonunun kuvvetlerini almak için kullanılır.

// log(x)

// floor(x) küsürat ne olursa olsun bir alt tam sayıya yuvarlanmış halini verir.

// pow(x,y) x üzeri y'yi verir.

// fmod (x,y) 14 mod 12 = 2

// sin (x) radyan cinsinden girilmesi gerekir.

int main()

{

float x,y ;

x = 100;

y = sqrt(x);

printf("%.2f degerinin karekoku %.2f olur \n", x , y);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

},

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

// exp(3) e fonksiyonunun kuvvetlerini almak için kullanılır.

// log(x)

// floor(x) küsürat ne olursa olsun bir alt tam sayıya yuvarlanmış halini verir.

// pow(x,y) x üzeri y'yi verir.

// fmod (x,y) 14 mod 12 = 2

// sin (x) radyan cinsinden girilmesi gerekir.

int main()

{

float x,y ;

x = ( 30 \* 3.14) / 180 ;

y = sin (x);

printf("%.2f degerinin kosinusu %.2f olur \n", x , y);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

// exp(3) e fonksiyonunun kuvvetlerini almak için kullanılır.

// log(x)

// floor(x) küsürat ne olursa olsun bir alt tam sayıya yuvarlanmış halini verir.

// pow(x,y) x üzeri y'yi verir.

// fmod (x,y) 14 mod 12 = 2

// sin (x) radyan cinsinden girilmesi gerekir.

int main()

{

float x,y ;

x = ( 30 \* 3.14) / 180 ;

y = pow(cos(x),2) + pow(sin(x),2);

printf("%.2f degerinin kosinusu %.2f olur \n", x , y);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

**İNTEGRAL PROGRAMI**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

float f (float c);

int main()

{

float x;

int segment = 10000;

float k;

float a = 0;

float b = 8;

float h = (b - a) / segment;

x=a;

float alan;

float toplam = 0;

toplam = 0;

for ( k = 1 ; k <= segment ; k++ )

{

alan = ( f(x) + f(x + h) ) / 2 \* h;

toplam = toplam + alan;

x = x + h;

}

printf("Fonksiyonun integrali = %.2f", toplam);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

float f (float c)

{

return (3\*pow(c,2)) + 5\*c;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int k;

int notlar[10] = {80,60,56,87,45,87,45,49,46,25};

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1, notlar[k]);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int k;

int notlar[10] = {80,60,56,87,45,87,45,49,46,25};

printf(" Onceki Durum\n-------------------------------------\n");

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

}

for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

{

notlar[k] = notlar [k] + 5;

}

printf("\n Sonraki Durum\n-------------------------------------\n");

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int k;

int notlar[10] = { 0 } ;

int notu;

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

scanf("%d",&notu);

notlar[k] = notu;

}

for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

{

notlar[k] = notlar [k];

}

printf("\n\n-------------------------------------\n");

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int k;

int notlar[10] = { 0 } ;

int notu;

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

scanf("%d",&notu);

notlar[k] = notu;

}

for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

{

notlar[k] = notlar [k];

printf("\n-------------------------------------\n");

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int k;

int notlar[10] = { 0 } ;

int notu;

float toplam =0;

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

scanf("%d",&notu);

notlar[k] = notu;

toplam = toplam + notlar[k];

}

printf("\n-----------------------------------\n");

for ( k = 0; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#define BOYUT 10

int main()

{

int k;

int notlar[BOYUT] = { 0 } ;

int notu;

float toplam =0;

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notunu giriniz = \n", k+1);

scanf("%d",&notu);

notlar[k] = notu;

toplam = toplam + notlar[k];

}

printf("\n-----------------------------------\n");

for ( k = 0; k <= BOYUT - 1 ; k++ )

{

printf("%d. Ogrencinin notu = %d \n", k+1 , notlar[k]);

}

printf("Ortalama = %2f", toplam / BOYUT);

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

**//VİZE SORUSUNA BENZER BİR ÖRNEK**

float engin (float c);

int main()

{

int k;

int x[10] = {45,56,67,85,84,98,87,87,54,99} ;

float y;

for( k = 0 ; k <= 9 ; k++ )

{

y = engin(x[k]);

printf("%d. degerinin sonucu = %2.f olur \n", x[k], y);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

float engin (float c)

{ return (3\*pow(c,2))+ (5\*c); }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

**//VİZE SORUSUNA BENZER BİR ÖRNEK DAHA !!**

float engin (float c);

int main()

{

int k;

int x[] = {45,56,67,85,84,98,87,87,54,-1};

float y;

for( k = 0 ; x[k] != -1 ; k++ )

//döngüyü -1 olunca durdur komutu. "!=" OLMADIĞI SÜRECE DEMEKTİR.

{

y = engin(x[k]);

printf("%d. degerinin sonucu = %2.f olur \n", x[k], y);

}

printf("\n\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

float engin (float c)

{ return (3\*pow(c,2))+ (5\*c); }