**SEQUENTIAL WRITE**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "w" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

 while ( !feof (stdin) )

 {

 fprintf (dosya,"%d %s %d\n",numara,ad,basarinotu);

 printf ("\n");

 printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

 printf ("\n");

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

**SEQUENTIAL READ**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "r" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 while ( !feof (dosya) )

 {

 fscanf (dosya,"%d %s %d\n",&numara,ad,&basarinotu);

 printf ("Numarasi: %d\n",numara);

 printf ("Adi: %s\n",ad);

 printf ("Basari notu: %d\n",basarinotu);

 printf ("\n");

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

**RANDOM WRITE**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

 {

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 };

int main()

{

 struct ogrenci makina;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "wb" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

 while ( !feof (stdin) )

 {

 fwrite ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

 printf ("\n");

 printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

 printf ("\n");

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

**RANDOM READ**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

 {

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 };

int main()

{

 struct ogrenci makina;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 while ( !feof (dosya) )

 {

 fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

 printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

 printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

 printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

 printf ("\n");

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

**RANDOM SEEK**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

 {

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 };

int main()

{

 struct ogrenci makina;

 FILE \*dosya;

 int kayitno;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 printf("Kac numarali kaydi okumak istiyorsunuz ? ");

 scanf("%d",&kayitno);

 fseek( dosya, ( kayitno - 1 ) \* sizeof( struct ogrenci ), SEEK\_SET );

 fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

 printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

 printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

 printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

 printf ("\n");

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}