**SEQUENTIAL WRITE**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "w" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

while ( !feof (stdin) )

{

fprintf (dosya,"%d %s %d\n",numara,ad,basarinotu);

printf ("\n");

printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

printf ("\n");

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

**SEQUENTIAL READ**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "r" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

while ( !feof (dosya) )

{

fscanf (dosya,"%d %s %d\n",&numara,ad,&basarinotu);

printf ("Numarasi: %d\n",numara);

printf ("Adi: %s\n",ad);

printf ("Basari notu: %d\n",basarinotu);

printf ("\n");

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

**RANDOM WRITE**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

};

int main()

{

struct ogrenci makina;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "wb" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

while ( !feof (stdin) )

{

fwrite ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

printf ("\n");

printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

printf ("\n");

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

**RANDOM READ**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

};

int main()

{

struct ogrenci makina;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

while ( !feof (dosya) )

{

fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

printf ("\n");

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

**RANDOM SEEK**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

};

int main()

{

struct ogrenci makina;

FILE \*dosya;

int kayitno;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

printf("Kac numarali kaydi okumak istiyorsunuz ? ");

scanf("%d",&kayitno);

fseek( dosya, ( kayitno - 1 ) \* sizeof( struct ogrenci ), SEEK\_SET );

fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

printf ("\n");

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}